

= EYES è a bordo della Love Boat = (assieme a Xi, Red, Drybrush e Xlotl)

- Ha aiutato la ciurma a nascondersi con un'illusione in attesa del vostro arrivo
- Consegna un messaggio da Cordelia (Sogno di Cordelia)
- Ha indicato all'equipaggio di dirigere la Love Boat verso Ovest/Punta Corvo
- Ha un qualche diversivo pronto per le navi militari del Governatore Manor, e un alleato da recuperare nella baia di Punta Corvo (non da altri dettagli per ora)
- Vi scorterà fino al prossimo porto, poi dovrà lasciarvi ma vi darà tutto ciò che può per aiutarvi

(Ciò che segue viene spiegato da Eyes e Cordelia nel sogno)

= Cos'è successo =

- Eyes supporta segretamente Cordelia&Co
- Ha suggerito a Goldfeet di farvi arrestare in modo da eliminare possibili problemi che diventano certezze in presenza di voi teste calde
- In cambio di soldi ha offerto protezione e le sue arti magiche (vedi sigilli alle celle) così da avere un aggancio vicino al team "Manor/Spike"
- Il Governatore ora sarà concentrato sulla vostra cattura e avrà perso parte del suo autocontrollo
- Cordelia e Buffy hanno maggiore area di manovra per capire cosa stiano combinando e come sabotare il tutto, e una solida alleanza con gli Zompstag

= La Situazione =

- Siete fuggitivi, braccati dai militari di Turtle's Anchorage (per i quali Eyes ha già qualcosa in mente) e probabilmente metà dei cacciatori di taglie, pirati, corsari e farabutti dell'isola (per i quali dovrete arrangiarvi) vista la taglia di 5.000 mo (1000mo su James, 500mo per gli altri dell'equipaggio)
- C'è un semidio con la passione per la morte e gli scherzi che vaga per la città seminando Caos
- Un governatore che sta costruendo un'arma gigante sfruttando l'energia di un artefatto dei superiori dal funzionamento sconosciuto, per annientare, o forse solo irritare i Superiori
- Un necromante che sta preparando un'evocazione e non sappiamo se farà più l'interesse proprio o quello della città
- Pochi ma buoni esperti di magia (Cordelia&Co) che devono svelare piani e debolezze del piano del governatore, ma anche proteggere la città da una profezia di distruzione imminente, il tutto senza svelare nulla delle proprie carte
- Sullo sfondo attacchi dei Superiori alle città, danni all'ecosistema dell'isola, squilibri nell'habitat dei mostri e così via

= E quindi? =

Serve qualcuno che possa ottenere in breve tempo ciò che ci serve: informazioni e strumenti di potere. Qualcuno che abbia mezzi straordinari, metodi anticonvenzionali, motivazioni più forti del comune.

Voi.

= Opzione A =

Un luogo in cui trovare tutto questo è Riven Burrow, luogo che custodisce parte dell'antico sapere (andato perduto con la guerra), arcani manufatti e verità celate. È custodito da un Venerabile, una figura ereditata nel tempo da diverse persone ma considerata un'unica identità ininterrotta (tipo Dalai Lama)

- Il Venerabile ha scritto le Tre Profezie di Freeven (James)
- Il Venerabile può purificare corpo, mente e anima specie da maledizioni e anatemi, specie se inerenti la forza mentale e spirituale (es. Occhio di Takashi, Maledizione di Khaala, pugnale di Yuna...)
- Il Venerabile è un esperto di antichi artefatti e simulacri di potere
- Il Venerabile parla direttamente con gli spiriti e conserva antica saggezza data dalla sua esperienza di molte vite, si dice che recandosi da lui si possa trovare la Verità (Ehun?)
- Il Venerabile è uno sciamano e si dice che chiunque pratici le arti sciamaniche sia stato suo allievo diretto o indiretto (probabilmente anche Endolyn -> Kazuto)
- Il Venerabile sicuramente conosce l'Ombra di Freeven e il Culto della Settima Luna
- Xi ha già incontrato il Venerabile ed è uno dei motivi per cui è diventato Monaco

Riven Burrow non è esattamente un luogo in cui gli stranieri siano i benvenuti ed è circondato da pericolose terre selvagge, ricche tuttavia di sfide e ricompense.

In generale Riven Burrow è un luogo selvaggio ma che racchiude una calma spirituale di affinità alla magia e le creature magiche

= Opzione B =

Un altro luogo è HeavenSun, la capitale dell'isola e sede dell'Accademia di Magia.

- Il Gran Maestro Axtorius è un esperto di protezione da arti oscure e maledizioni (Takashi, Khaala?)
- La famiglia Freelight si sta spostando là per precauzione vista la taglia su James
- Axtorius è legato agli Zompstag e probabilmente già bendisposto ad aiutarvi, magari con qualche artefatto custodito all'Accademia
- All'Accademia è possibile trovare qualcuno che possa svelare ogni segreto di qualsiasi magia od oggetto arcano (es. Il pugnale di Yuna)
- All'Accademia c'è una biblioteca dove ogni ricercatore di scienza, magia e verità può trovare veri tesori (fratello di Takashi?)
- Presso l'Accademia si trova la tomba del Nostromo Adamo (Ehun)
- Red dovrebbe iniziare a frequentare l'accademia tra circa un mese ma potrebbe iniziare prima se andate là e ha già conoscenze all'Accademia

Heaven Sun è relativamente vicino a Turtle's Anchorage e un luogo in genere pericoloso per delle persone normali, figurarsi per ricercati. Ma nel pericolo si può trovare occasioni di profitto. È famoso per l'Arena (Kazuto?)

In generale Heaven Sun è un luogo caotico ma ricco di vita, commercio, beni e servizi