

MoonJumper

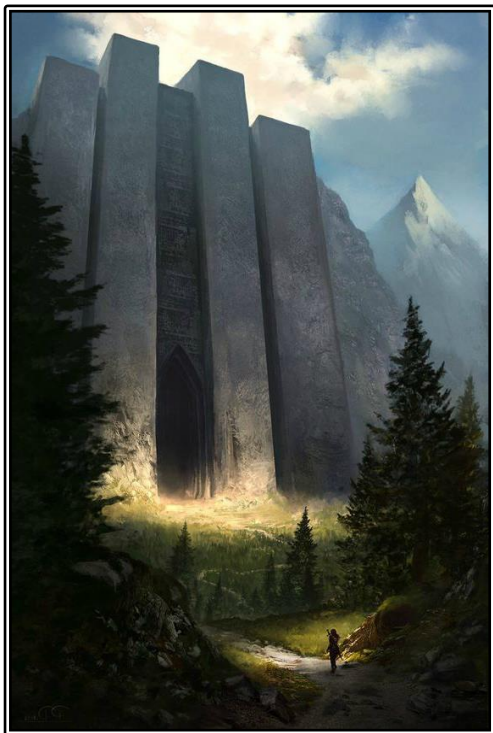
Ambientazione per gioco di ruolo

MoonJumper	1		
Introduzione	5		
Incipit	8		
Le Nove Isole	10		
Introduzione	10		
La Geografia delle Nove Isole	11		
Isola di Mezzo (Centro)	11		
Isola Mestral (Nord Ovest)	11		
Isola di Pun (Ovest)	12		
Isole Libecc (Sud Ovest).....	12		
Isola Ostrum (Sud).....	13		
Isole Shyrock (Sud Est)	13		
Isola Levihant (Est)	14		
Isole Gryek (Nord Est)	14		
Isole Thramon (Nord).....	15		
I Sette Mari	15		
Le Nove Razze	16		
La biologia delle Nove Razze.....	16		
Gli Ancestrali	16		
Gli Atlantidei	16		
Gli Aarak.....	17		
Gli Huma	17		
I Feral	18		
I Mutan	18		
Gli Eleon.....	19		
I Draeven.....	19		
I Qwok.....	20		
Le Nove Civiltà	22		
Le caratteristiche delle Nove Civiltà	22		
Il Dominio.....	23		
La civiltà dei Superiori (il Dominio).....	24		
La civiltà dei Sethsan (il Dominio)	25		
L'Alleanza del Nord	27		
La civiltà degli Eleon (l'Alleanza del Nord).....	28		
La civiltà dei Draeven (l'Alleanza del Nord)	31		
L'Egemonia Australe	34		
La civiltà degli Aarak (l'Egemonia Australe).....	35		
La civiltà degli Auster (l'Egemonia Australe)	38		
La civiltà degli Ardha (l'Egemonia Australe)	40		
L'Impero Orientale	42		
La civiltà dei Daichi (l'Impero Orientale)	43		
La civiltà degli Atlantidei	45		
Altre civiltà	47		
La sub-civiltà dei Tshyk.....	47		
La sub-civiltà dei Qwok	48		
I Predoni delle Sabbie Nere.....	49		
		La religione sulle Nove Isole	50
		I Nove Dei.....	50
		Le Cinque Cime.....	56
		Gli Annuhn Akhi.....	56

Introduzione

Il Mondo conosciuto, detto anche “le Nove Isole”, è da sempre diviso in due.

Numerose barriere invalicabili, chiamate spesso semplicemente “il Muro”, corrono per chilometri circondando le città-stato dei Superiori. All'esterno il resto dell'umanità vive di espedienti e delle poche risorse naturali presenti, definita nel suo insieme “gli Inferiori”.



Nessuno può superare un Muro ed entrare nel Regno dei Superiori. Chiunque ci abbia provato è morto a causa delle numerose trappole e automi predisposti alla sua difesa, oppure è svanito senza lasciare traccia. Per lo stesso motivo, nessuno può costruire edifici presso un Muro né edificare torri che lo superino in altezza per potervi guardare aldilà.

Nessuno può sconfiggere i Superiori. Questi solo liberi di muoversi nelle Nove Isole, di depredarne risorse, di commerciare tra le loro città-stato, di edificare nuove barriere. Uccidono, distruggono, depredano senza curarsi di niente e nessuno. Per loro gli Inferiori sono solo insetti fastidiosi, che mal sopportano o schiacciano appena attraversano la loro strada, o semplicemente ignorano nel proseguire i loro imperscrutabili scopi.

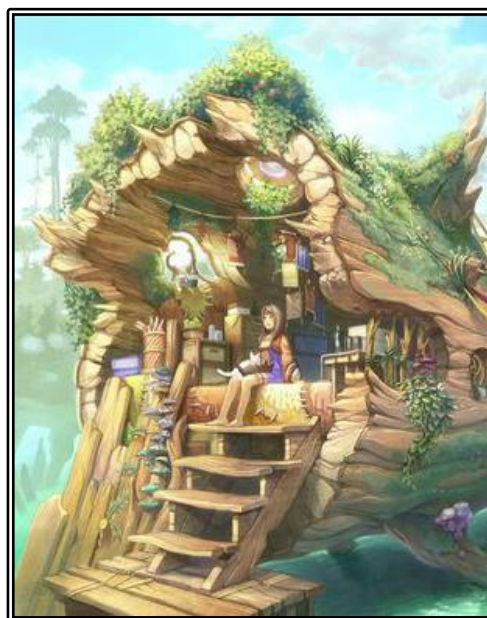
Nessuno sa chi siano i Superiori. Chiusi nelle loro armature invincibili, alla guida di enormi carri senza bestie da traino, di straordinari apparecchi volanti o di enormi navi di metallo, sono esseri potenti, incomprensibili e immortali.

Il Mondo è da sempre diviso in due.

Nelle Nove Isole, la vita trova spazio per sopravvivere, ma difficilmente riesce a prosperare come potrebbe. C'è abbondanza di risorse semplici quali boschi e foreste da cui ricavare selvaggina, legno e medicamenti; fiumi e laghi da cui trarre pesce ed acqua pura; colline e montagne da cui ricavare carbone per le fornaci e pietra per costruire.

Eppure, ogni grande giacimento di metalli del mondo conosciuto è stato racchiuso da un Muro. Nel tempo qualsiasi nuova scoperta di questo tipo da parte degli Inferiori ha portato i Superiori a recarsi sul posto, distruggere chiunque ed ogni cosa, e costruirvi un nuovo Muro intorno.

Con poco metallo è estremamente difficile avanzare nella tecnologia e nelle scienze. Un chiodo di ferro vale più di una capanna di legno; una spada quanto l'intero stipendio di un anno di un abile artigiano.

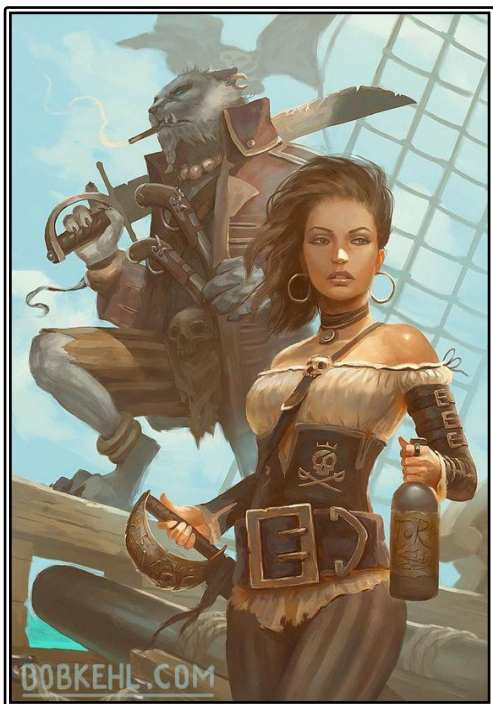


Riciclare i materiali, sfruttare risorse e conformazioni naturali del territorio, trovare nuovi modi di costruire e assemblare è imperativo per sopravvivere. Vivere all'ombra dei Superiori non è facile,

ma è possibile, anche grazie alla Magia. Ed è anche grazie all'egemonia dei Superiori se tutti i popoli degli Inferiori sono perlopiù in pace o alleati. Dopotutto, sono *loro* il vero nemico.

Ma tra gli Inferiori alcuni nutrono un forte desiderio in contrasto con le tre "leggi non scritte" del mondo. C'è chi *vuole sapere* cosa si trova aldilà del Muro, nelle città dei Superiori. C'è chi *vuole sapere* chi siano, svelare i segreti del loro potere, magari scoprire se sanguinano come gli esseri comuni. C'è chi è *stanco* delle loro prevaricazioni e si ribella a quest'ordine costituito con la forza.

Questi sono i MoonJumper.



In un altro mondo, in un'altra epoca, verrebbero chiamati corsari o pirati. Tra gli Inferiori invece, sono considerati degli eroi. Sono forgiati nel pericolo e nella battaglia, animati da un forte desiderio di vita e libertà che mal si coniuga con l'esistenza dei Superiori. Possiedono abilità fuori dal comune che sfruttano principalmente in un modo: assaltare i mezzi dei Superiori e depredarli di ogni cosa.

Tra loro c'è chi è armato di spada o balestra; altri ancora sono esperti nel sabotare mezzi trappole e strumenti difensivi; altri ancora esercitano la Magia od utilizzano artefatti rubati agli stessi Superiori; alcuni infine si occupano di assemblare e riutilizzare qualsiasi oggetto strappato al nemico per costruire nuovi strumenti ed armi.

Depredare i Superiori garantisce ai MoonJumper accesso al metallo con cui forgiare armi e guadagnare denaro; permette di ottenere nuove conoscenze e strumenti per sopravvivere, nonché fama su ognuna delle Nove Isole.

Ogni gruppo di MoonJumper è indipendente, ma unito sotto un'unica bandiera: un teschio bianco che sovrasta due ossa, che simboleggia come i MoonJumper siano "già morti" e come sia impossibile per loro temere i Superiori o la morte stessa. Il Consiglio degli Araldi, 8 MoonJumper scelti per fama e capacità, si occupa invece di prendere decisioni comuni.

Il loro nome deriva dalle caratteristiche imprescindibili del loro mestiere. Assaltare i mezzi dei Superiori è pericoloso e potenzialmente mortale: chiunque si avvicini viene ucciso a distanza senza remora alcuna. Approssimarsi a loro di giorno o con fonti di luce come torce e lampade è andare incontro a morte certa; l'unico modo per farlo è essere furtivi e sfruttare una luminosità debole ma naturale e sufficiente allo scopo: **la luce della Luna**.

Allo stesso tempo, se un attacco venisse percepito a distanza i Superiori si chiuderebbero nei loro mezzi pressoché invulnerabili, chiamerebbero i rinforzi, attiverrebbero difese aggiuntive. Un attacco frontale è quindi destinato a fallire, così come un assalto con i cavalli od altri mezzi di locomozione rumorosi. L'unico modo per colpire i Superiori ed i loro veicoli è quello di trovarsi in **una posizione elevata da cui saltare** per compiere l'attacco, fermare il mezzo e costringerli alla fuga.



Questo sono i MoonJumper.

I Superiori



Questa civiltà è estremamente avanzata rispetto a quelle degli Inferiori. Anziché sfruttare la forza di traino animale i Superiori adoperano energie misteriose, quasi “magiche” per muovere i propri mezzi, ma anche per colpire i propri nemici, far scattare trappole o meccanismi e altro ancora. Gli Inferiori, che in qualche occasione sono venuti a contatto con tale prodigio, la chiamano *Fulmen*, in quanto simile alle folgori durante una tempesta.

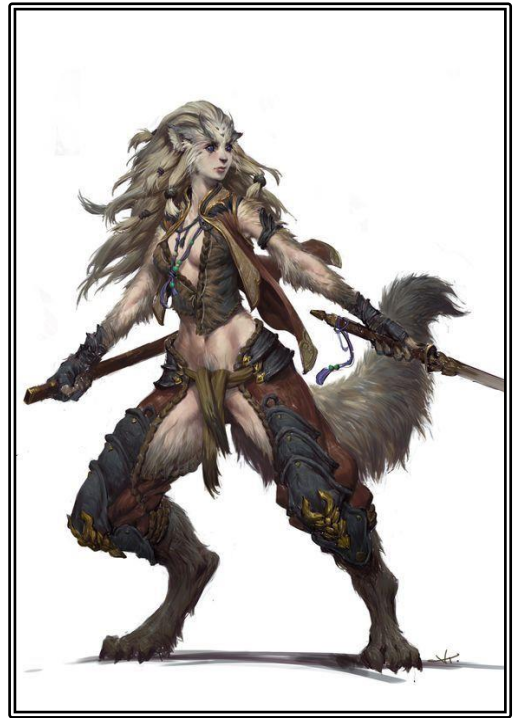
Il metallo di mezzi ed armature è estremamente resistente e più leggero del comune ferro o bronzo che viene forgiato nei villaggi delle Terre di Nessuno; viene chiamato *Fridaferro*, in quanto risulta più freddo al tatto del comune metallo. Si ritrova largamente diffuso nei manufatti dei Superiori, garantendo loro una grande capacità difensiva ma anche una risorsa preziosa in caso una incursione dei MoonJumper vada a buon fine.

Chiunque abbia visto un Superiore lo descrive vestire completamente di *Fridaferro* e possedere armi ed altre strane magie di *Fulmen*; tra queste ultime l'*Evanescenza*, l'abilità di poter svanire nel nulla e senza lasciare traccia. Per tal motivo, trovare un'arma o un'armatura di un Superiore è un evento rarissimo, mentre nessuno ha mai potuto avere tra le mani un corpo che possa aiutare a studiarne la biologia e le caratteristiche e trovare un punto debole.

I MoonJumper

È facile riconoscere un MoonJumper tra gli Inferiori: è generalmente vestito di abiti leggeri ma comodi e resistenti, equipaggiato con una o più armi che porta sempre con sé ed insoliti altri oggetti. In ogni caso, l'abbigliamento riflette la sua vita spericolata e libera con accessori vistosi, simboli di teschi e via dicendo. Poiché la morte è l'ultimo dei loro problemi, spesso i MoonJumper si rivelano rissosi, chiassosi, maleducati; i peggiori elementi possono rivelarsi persino ladri e farabutti ai danni dei loro stessi simili.

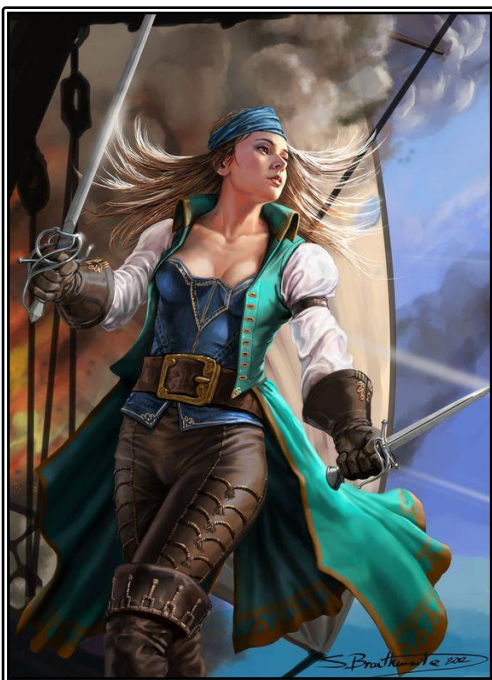
Se la divisa rende un MoonJumper riconoscibile, così non si può dire del suo aspetto: tutti gli Inferiori sono frutto di mutazioni, ibridazioni, alterazioni genetiche che comportano una enorme varietà nell'aspetto e nella biologia degli individui. Dagli uomini-leone a donne-demone; da pelle blu e viola a individui ricoperti di scaglie o squame: probabilmente non esistono due Inferiori simili in tutto il mondo.



Alcune ibridazioni, come quelle animali, si ritrovano concentrate in parti specifiche del mondo: ad esempio nelle zone costiere sono più diffusi gli ibridi con creature marine come squali e pesci, mentre tra le montagne si trovano più ibridi felini. Spesso i gruppi di MoonJumper sono composti da elementi molto diversi per poter sfruttare le particolari doti di ognuno.

Incipit

Lastlight si trova ai confini del mondo. Si tratta di una modesta cittadina portuale, contraddistinta da bassi edifici, una grande estensione ed una lunga palizzata (come quasi ovunque nelle Terre di Nessuno). È ubicata nell'area Nord-Ovest dell'isola Mestral, a sua volta l'isola più a Nord-Ovest del Mondo conosciuto. Sopravvive perlopiù alle risorse del mare e della foresta vicina e grazie al commercio con gli altri insediamenti della zona.



Una tragedia ha colpito Lastlight alcuni mesi fa: l'intera squadra dei MoonJumper della città, i BloodTears, è stata distrutta durante un'incursione contro i Superiori. Solo i loro allievi conoscono qualche dettaglio della missione, che riguardava una "grossa occasione da non perdere". Forse l'ambizione dei BloodTears era troppo grande, e questo li ha condotti alla morte.

Oggi, i maggiori esponenti dei MoonJumper si sono radunati a Lastlight, nel duplice scopo di rendere omaggio ai fratelli caduti e di riunirsi annualmente come di consueto. Proprio in tale riunione intendono decidere il da farsi, in particolare chi dovrà farsi carico della missione di recupero dei corpi (ed averi) dei compagni caduti.

Voi, allievi dei BloodTears, avete ottenuto tale onore, e se riuscirete in questa missione potrete fregiarvi del titolo di MoonJumper di Lastlight.

